**Основные понятия:**

1. Проект - вся документация относится к одному из проектов. На предприятии хранится линейный список проектов.
2. Объект проектирования - в каждом проекте хранится дерево объектов (примеры объектов 1го уровня - кустовая площадка, нефтепровод, автодорога; 2 уровня - дренажная ёмкость, прожекторная мачта; число уровней не ограничено).
3. Комплект документации - комплект рабочих чертежей, привязанный к объекту проектирования

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Объект | Атрибут | Тип атрибута |
| Проект | шифр | строка |
|  | название | строка |
| Объект проектирования | код | строка |
|  | название | строка |
| Комплект документации | марка | элемент справочника марок |
|  | номер | число |

Справочник марок

|  |  |
| --- | --- |
| Краткое название | Полное название |
| ТХ | Технология производства |
| АС | Архитектурно-строительные решения |
| СМ | Сметная документация |

Пользовательский интерфейс содержит дерево в левой части и панель подробной информации по выделенному объекту в правой части. При выборе в дереве проекта или объекта проектирования в правой части должна появиться таблица комплектов со столбцами

1. Шифр проекта
2. Код объекта проектирования (полный код объекта формируется как "Полный код родительского объекта.Собственный код")
3. Марка
4. Номер (нумеруются комплекты с нуля). Марка + Номер = уникальный ключ комплекта внутри объекта проектирования
5. Полный шифр комплекта (формируется как "Шифр проекта-Полный код объекта-МаркаНомер")

**Задача. Разработать back-end для web-решения**

1. **Спроектировать модель данных для хранения информации.**
2. **Спроектировать и разработать api серверной части web-решения (.NET 6)**
3. **Решение выложить на github**

По результатам работы будут оцениваться архитектура программного решения, качество и структура кода.

Использование сторонних библиотек и фреймворков приветствуется.